**Lab 1 - Giới Thiệu về Computer Science và Ngôn Ngữ Python**

| ***Nhiệm vụ của học sinh trong buổi Lab 1***  1. [***Ôn tập bài cũ & Kiến thức mở rộng***](#_1fob9te) ***(Bắt buộc xem)***  * *Ôn tập nội dung Bài 1 và tìm hiểu các kiến thức mở rộng. Học sinh có thể vừa thực hành vừa tra cứu các lệnh và cú pháp trong nội dung ôn tập nếu cần thiết.*  1. [***Thực hành lập trình***](#_1ksv4uv) ***(Bắt buộc làm và nộp bài)***  * *Dựa trên các kiến thức đã học và nội dung ôn tập, viết các chương trình theo yêu cầu đề bài và nộp bài vào cuối buổi.*  1. [***Câu hỏi thử thách***](#_2bn6wsx) ***(Bắt buộc làm và nộp bài)***  * *Trả lời các câu hỏi theo hình thức tự luận hoặc trắc nghiệm.* |
| --- |

|  | **I. Ôn tập bài cũ & Kiến thức mở rộng** |
| --- | --- |

### 

Nội dung ôn tập trong file ***Bài 1.*** *Giới thiệu về Computer Science và Ngôn Ngữ Python.*

|  | **II. Thực hành lập trình** |
| --- | --- |

Nội dung thực hành trong file ***Lab 1.*** *Giới thiệu về Computer Science và Ngôn Ngữ Python.*

➥ Học sinh chú ý hoàn thành bài tập và nộp bài.

|  | **III. Câu hỏi thử thách** |
| --- | --- |

**Câu 1.** Kể tên các kiểu dữ liệu mà bạn biết trong ngôn ngữ Python.

...........................................................................................................................................

**Câu 2.** Làm thế nào máy tính có thể hiểu và thực thi chương trình viết bằng code Python?

...........................................................................................................................................

**Câu 3.** Biến nào sau đây được đặt tên theo nguyên tắc Snake Case?

1. radius
2. full\_name
3. A và B đều theo nguyên tắc Snake Case.
4. A và B đều không theo nguyên tắc Snake Case.

**Câu 4.** Làm thế nào để in ra chuỗi ký tự chứa dấu nháy đơn ' trong Python?

1. Bao chuỗi ký tự bằng dấu nháy kép "
2. Viết thêm một dấu nháy đơn vào trước dấu nháy đơn cần in
3. Viết thêm một dấu nháy kép vào trước dấu nháy đơn cần in
4. Không thể in ra chuỗi ký tự chứa dấu nháy đơn, nháy kép và một số ký tự đặc biệt khác.

**Câu 5.** Để vẽ một hình ngũ giác bằng thư viện Turtle, ta cần gọi hàm rẽ trái (hoặc rẽ phải) tối thiểu mấy lần?

1. 3
2. 4
3. 5
4. 6

➥ Học sinh chú ý hoàn thành bài tập và nộp bài.